

Kategorieneinteilung	Alle Vereine konkurrieren in der vom SSV festgelegten Kategorie (Stand bei Festbeginn).								
Pflichtresultate	Als Pflichtresultate zählen 50 Prozent der gesamten Teilnehmerzahl, im Minimum die Anzahl Mindest-Pflicht Resultate der entsprechenden Kategorie. Bruchteile werden nicht berücksichtigt.								
Mindestpflichtresultate	<table> <tr> <td>1. Kategorie</td> <td>12 Teilnehmende</td> </tr> <tr> <td>2. Kategorie</td> <td>10 Teilnehmende</td> </tr> <tr> <td>3. Kategorie</td> <td>8 Teilnehmende</td> </tr> <tr> <td>4. Kategorie</td> <td>6 Teilnehmende</td> </tr> </table>	1. Kategorie	12 Teilnehmende	2. Kategorie	10 Teilnehmende	3. Kategorie	8 Teilnehmende	4. Kategorie	6 Teilnehmende
1. Kategorie	12 Teilnehmende								
2. Kategorie	10 Teilnehmende								
3. Kategorie	8 Teilnehmende								
4. Kategorie	6 Teilnehmende								
Nichtpflichtresultate	Die die Pflichtresultate übersteigende Anzahl Resultate werden als Nichtpflichtresultate bezeichnet.								
Berechnung der Resultate	Zur Ermittlung der Vereinsresultate werden die besten Einzelresultate des Vereins berücksichtigt, unabhängig davon, mit welcher Waffe sie erzielt wurden. Das Vereinsresultat ergibt sich aus dem Total der Pflichtresultate plus 2 % der Summe der Nichtpflichtresultate, geteilt durch die Anzahl der Pflichtresultate (auf drei Dezimalstellen). Bei Gleichheit entscheidet die grössere Teilnehmerzahl, anschliessend die besseren Einzelresultate.								
Rangierung	Alle Vereine, welche die Mindestpflichtresultate für die Berechnung der Vereinsresultate erreichen, werden rangiert. Es wird nur eine Rangliste für alle Kategorien erstellt.								
Rangordnung Meisterschützen	Es zählt das geschossene Resultat, bei Gleichheit entscheidet der beste Schuss in 100er-Wertung des letzten Seriefuers, dann das Alter. (U17 / U21 / SV / V / E)								
Allgemeine Bestimmungen	Der Anlass unterliegt den RSpS des SSV sowie sämtlichen Vorschriften, Reglementen, Weisungen, Ausführungsbestimmungen (AFB) und Hilfsmittelverzeichnisse von SSV, USS, SAT und KSV/UV. Vorgenannte Vorschriften regeln alle im Schiessplan nicht explizit aufgeführten Positionen und stehen in der Schiessanlage zur Verfügung. Diese sind vom Organisator jederzeit anzuwenden. Allfällige Beschwerden regelt der Vorstand des Seeschützenverbandes endgültig.								
Genehmigung	Wollerau,								



Schützengesellschaft Gersau

99. Verbandsschiessen Seeschützenverband Vierwaldstättersee

Ort	Schiessstand "Oberholz" Gersau Koordinaten: 684 252 / 205 125
Organisator	Schützengesellschaft Gersau
Schiesszeiten	Samstag, 27. August 2022 09.00 - 12.00 Uhr Freitag, 09. September 2022 18.30 Uhr – 20.00 Uhr Samstag, 10. September 2022 09.00 – 12.00 Uhr / 13.00 - 15.00 Uhr
Delegiertenversammlung	Samstag, 10. September 2022 16.00 Uhr im Schützenhaus
Absenden	Samstag, 10. September 2022 ca. 17.00 Uhr in der Schützen-Stube
Parkplätze	Signalisation beachten!
Kontakt	Schützengesellschaft Gersau Patrick Baer, Präsident Im Grund 12, 5405 Baden-Dättwil Mobile: 079 425 05 18 E-Mail: patrick.baer@bluewin.ch

Informationen	www.seeschützenverband.ch
	Unsere Internetsponsoren



Verbandsschiessen Seeschützenverband Vierwaldstättersee 2022

Schiessplatz	Schiessstand «Oberholz», 6442 Gersau (10 Scheiben SIUS-ASCOR SA 8800)		
Teilnehmer	<u>Verbandssektionen</u>		<u>Kategorie</u>
	- Buochs SG		2
	- Weggis SV		3
	- Sisikon SG		3
	- Seelisberg SG		3
	- Gersau SG		4
	- Küssnacht am Rigi BS		2
	- Ennetbürgen WV		1
	- Morschach SG		4
	- Ennetmoos SG		1
	- Brunnen-Ingenbohl MSV		2
	- Emmetten SG		4
	- Meggen SV		4
	- Beckenried SG		1
	- Stansstad SG		3
	<u>Gastsektionen</u>		
	- Dornach		
	-		
	-		
Teilnahme-Berechtigung	Teilnahmeberechtigt sind alle lizenzierten Vereinsmitglieder der obgenannten Verbands- und Gastsektionen. Mehrfachmitglieder sind zum Schiessen zugelassen, haben Anrecht auf eine Spezialauszeichnung (Meisterschütze Stammsektionen)		
Alterskategorien	Jugendliche (JJ)	10-16 Jahre	2012 - 2006
	Junioren (J)	17-20 Jahre	2005 - 2002
	Elite (E)	offene Altersstufe	
	Senioren (S)	46-59 Jahre	1976 - 1963
	Veteranen (V)	60-69 Jahre	1962 - 1953
	Seniorveteranen (SV)	ab 70 Jahre	1952 und älter
Munition	Es darf nur die vom Organisator abgegebene Munition verwendet werden. Die Hülsen bleiben dessen Eigentum.		
Waffenkontrolle	Die Sportgeräte sind offen, d.h. nicht in Behältnissen in und aus der Schiessanlage zu bringen; eine Eingangskontrolle überprüft das Einhalten der Sicherheitsregeln gemäss Art.1 TR RSpS. Nach dem Schiessen haben die Teilnehmenden eine Entladekontrolle durchzuführen.		

Haftung	Der Organisator und der Seeschützenverband Vierwaldstättersee übernehmen keine Haftung für Waffen und Gegenstände.			
Versicherung	Alle Teilnehmenden sind nach den Bestimmungen der USS versichert. Die Versicherten verzichten gegenüber dem Organisator und dem Seeschützenverband Vierwaldstättersee auf weitere Ansprüche.			
Schiessprogramm	Trefferfeld: Scheibe A 10 2 Schüsse Probe 5 Schüsse Einzel 2 Schüsse Serie (ohne Zeitbeschränkung) 3 Schüsse Serie (ohne Zeitbeschränkung)			
Stellungen	Freigewehre nicht liegend Standardgewehr liegend frei Sturmgewehre ab Zweibeinstützen Karabiner liegend frei, aufgelegt oder ab Zweibeinstütze Veteranen können mit Freigewehr liegend frei, Seniorveteranen aufgelegt schiessen			
Einzel Doppel	Fr. 24.00 inkl. Munition und Zabig (ohne Getränke) Fr. 17.00 für Junioren und Jugendliche			
Sektionsdoppel	Fr. 50.00 für Verbands- und Gastsektionen			
Auszeichnungen	Kranzkarte im Wert von Fr. 10.00 oder eine Naturalgabe im gleichen Wert			
		Kat. A	Kat. D	Kat. E
		Sportgewehr	57/03, Karab.	57/02, Ord.90
	E/S	90 Punkte	86 Punkte	84 Punkte
	J/V	88 Punkte	84 Punkte	82 Punkte
	JJ/SV	87 Punkte	83 Punkte	81 Punkte
	Spezialauszeichnungen Je ein Gobelet			
	Kat. A	Kat. D	Kat. E	
	Sportw.	Ord. 57/03, Karb.	Ord. 57/02, Ord.90	
	Junioren alle Waffen			
	Gobelet gewinnen nur Schützen von Stammsektionen			
	Sektionsauszeichnung Verbandssektionen			
	- Sektionspreis gemäss Reglement			
	Gastsektionen			
	- je ein Gobelet			
Anmeldung	Keine Anmeldung notwendig. Die Standblattausgabe erfolgt bis 15 Minuten vor Schiessende			